

## **REGOLAMENTO DI ACCESSO AL CLUB**

### **PREMESSA**

*Il presente regolamento dettaglia le norme di comportamento che ciascun atleta dovrà sempre rispettare e far rispettare.*

### **ACCESSO e COMPORTAMENTO al CIRCOLO**

L'appartenenza al circolo **VILLA PARADISO GOLF CLUB S.R.L. S.S.D.** è regolata dallo Statuto Sociale approvato in data 20/10/2020.

Hanno diritto di accedere al percorso gli atleti dilettanti in regola col pagamento della quota nei tempi e nelle modalità stabilite dal Consiglio di Amministrazione o dall'amministratore unico e dallo Statuto Sociale.

L'ammissione degli atleti dilettanti è determinata da un accordo firmato tra le parti.

Possono accedere al circolo anche gli atleti iscritti ad altri circoli previo pagamento del green fee previsto dal Consiglio di Amministrazione. Gli stessi dovranno adeguarsi alle regole stabilite nel presente regolamento, pena il loro allontanamento.

### **ATLETI DILETTANTI**

Gli atleti dilettanti, come da statuto, si distinguono nelle seguenti categorie:

- Atleti
- Atleti Juniores (fino ai 18 anni)
- Atleti Onorari

### **ABBIGLIAMENTO**

È severamente vietato giocare con la tuta da ginnastica, body, o con la maglietta senza maniche (gli uomini). L'abbigliamento deve essere decoroso e conforme all'etichetta.

### **REGOLAMENTO CLUB HOUSE**

Nei locali della club house e negli spogliatoi è **VIETATO FUMARE**.

## **VALORI**

La direzione non risponde degli oggetti lasciati negli spogliatoi e/o armadietti.

## **LOCALE SACCHE**

- Ogni socio potrà custodire nell'apposito locale una sola sacca con carrello.
- Nel locale sacche sono custodite soltanto le sacche, bastoni, carrelli, palline e guanti, effetti personali o altro materiale non sono pertanto custoditi. L'assicurazione risponde solo in caso di furto con scasso e destrezza.
- Non si risponde anche di eventuali furti e danneggiamenti alle macchine nei parcheggi non custoditi del golf.

## **COMPORAMENTO ATLETI E LORO INVITATI SUL CAMPO**

Si fa obbligo a tutti i giocatori di conoscere e rispettare le regole del gioco e le norme di comportamento scritte sul libretto delle "Regole del golf" e le regole del circolo esposte nelle apposite bacheche.

## **COMPORAMENTO E CORTESIA SUL CAMPO**

- I giocatori devono tenere lungo il percorso un comportamento corretto.
- Gli invitati sono ammessi solo previa autorizzazione della segreteria, non sono coperti da Assicurazione, e possono camminare, a proprio rischio e pericolo, sul campo di gioco, con doverose cautele e in modo da non intralciare il regolare svolgimento del gioco.
- È consentito portare cani sul percorso, non in giorno di gara, tenuti al guinzaglio, ferma restando la responsabilità del padrone per pulizia e tranquillità del cane. Non è consentito l'accesso all'interno della club house.
- Nessuno deve muoversi, parlare, stare vicino al giocatore, dietro la palla o la buca, mentre lo stesso prende posizione sulla palla o effettua il colpo
- Nessun giocatore deve eseguire un colpo prima che i giocatori che lo precedono siano fuori tiro
- Nessun giocatore deve portarsi avanti prima che tutti i compagni di gioco abbiano effettuato il colpo
- Nel comune interesse i giocatori devono giocare senza ritardare il gioco. I giocatori mentre cercano una palla, non appena la ricerca risulta difficile, senza attendere i 3 minuti regolamentari, devono far passare la squadra che segue, ed attendere che questa sia fuori tiro, prima di riprendere il gioco. Quando la buca è terminata i giocatori devono immediatamente lasciare libero il green.

La sosta alla buvette non è autorizzata dalle regole del gioco del golf ma viene tollerata purché non si causi "ritardo ingiustificato". I giocatori devono riprendere il gioco non appena la squadra che li precede è fuori tiro. Lo stesso vale anche per il gioco fuori gara. I giocatori possono nel caso far passare il team che segue.

## ETICHETTA E CURA DEL PERCORSO

- Le zolle erbose in ogni parte del percorso, sollevate o asportate dal bastone, devono essere rimesse immediatamente a dimora e pressate col piede;
- I pitch-mark (segno dell'impatto della palla sul terreno) vanno riparati soprattutto sui greens e avant-green, onde evitare danni al tappeto erboso;
- I giocatori devono assicurarsi, quando appoggiano la bandiera sul green, di non danneggiarlo e di non danneggiare la buca, mentre rimuovono o riposizionano la bandiera, o mentre rimuovono la palla dalla buca. La bandiera deve essere accuratamente ricollocata nella buca prima che i giocatori lascino il green;
- I giocatori non devono danneggiare il green appoggiandosi sul putter, specialmente quando tolgono la palla dalla buca;
- I giocatori prima di lasciare il green devono verificare che lo stesso non presenti segni lasciati dalle scarpe;
- Prima di lasciare un bunker il giocatore deve livellare tutte le tracce lasciate ed il rastrello v'è infine messo fuori dal bunker in modo tale che non ostacoli o vantaggi i giocatori che seguono;  
**È proibito transitare e/o lasciare i carrelli sui tee di partenza, sugli avant-green e tra green e bunker; sacche e carrelli vanno lasciati ai lati (preferibilmente in direzione della partenza successiva) e mai davanti ai green;**
- **È severamente proibito esercitarsi sui tee di partenza, l'eventuale swing di prova deve essere effettuato fuori dal tee per non danneggiarlo;**
- Nessun rifiuto (compresi i mozziconi di sigaretta) deve essere gettato in campo, ma depositato negli appositi cestini posti lungo il percorso;
- Sul campo non sono ammesse scarpe con i tacchi alti.

## CAMPO PRATICA/PUTTING GREEN/CHIPPING GREEN

- Il giocatore deve attenersi alle disposizioni emanate dalla segreteria ed esposte al campo pratica, al putting green e al chipping green.
- I professionisti del circolo (oltre alla Direzione e la Commissione Agonistica) sono incaricati di far rispettare tali disposizioni.
- **È severamente proibito giocare le palline del campo pratica al di fuori dello stesso.**
- 

## NEOFITI

- Il giocatore neofita potrà accedere ai percorsi accompagnato dal professionista o da giocatori classificati autorizzati dalla segreteria.
- I neofiti avranno accesso ai percorsi soltanto dopo aver ottenuto l'abilitazione (carta verde) da parte del professionista (si consiglia comunque di iniziare dal percorso Executive).

## REGOLAMENTO GIOCATORI NON CLASSIFICATI

I giocatori non classificati sono coloro che, dopo aver ottenuto l'abilitazione da parte del professionista, hanno sostenuto con esito positivo l'esame delle regole ed etichetta svolto da un istruttore federale secondo la procedura prevista dai regolamenti della Federazione Italiana Golf.

### PRECEDENZE SUL CAMPO

- Le partite a 4 giocatori nei giorni di sabato e festivi hanno la precedenza su qualsiasi tipo di partita
- Le partite con più di 4 giocatori devono essere preventivamente autorizzate dalla segreteria ed i giocatori in tal caso dovranno cedere il passo a tutti gli altri giocatori. L'autorizzazione è assolutamente eccezionale.
- I giocatori in partita match play di campionato hanno diritto di precedenza su tutti.
- Se una squadra non conserva il proprio posto sul campo e perde più di una buca di distanza rispetto al team che la precede, deve concedere il passo a chi segue.
- I giocatori già sul percorso (partiti dalla buca 1 o anche dalla 10, in caso di doppie partenze), hanno la precedenza sui giocatori che si immettono sul percorso (1 o 10) successivamente.

### PRENOTAZIONE SUL CAMPO

Ogni giocatore può prenotare la propria partenza di persona o telefonicamente unicamente presso la segreteria, **non prima del sabato della settimana precedente cui la prenotazione si riferisce.**

Alla segreteria è data facoltà di effettuare le variazioni che riterrà utili per assicurare il miglior svolgimento del gioco. Ogni eventuale partenza non prevista dal tabellone deve essere autorizzata dalla segreteria.

Chiunque abbia prenotato avrà tempo sino alle 16.00 del giorno precedente per disdire la prenotazione, altrimenti gli sarà comunque addebitato il costo del green fee o della gara, eccezione fatta in caso di avversità metereologiche.

## GARE: REGOLAMENTO E DISPOSIZIONI VARIE

### ✓ GARE

Tutte le gare organizzate dal Circolo hanno la priorità di gioco.

La segreteria per gare con un numero elevato di giocatori iscritti, per questioni di praticabilità del campo e/o opportunità, può eccezionalmente vietare il gioco ai non iscritti alla gara.

Si fa obbligo a tutti i giocatori di prendere visione delle disposizioni che la Segreteria emanerà tramite affissione in bacheca o tramite il proprio sito internet (orario di partenza, regole locali, regolamento gara, risultati etc.)

### ✓ **GARE CON ORARIO AD ESTRAZIONE**

Nelle gare con orario di partenza ad estrazione ogni giocatore è tenuto a giocare nella fascia oraria riservata alla sua categoria. E' permesso chiedere di partire nella fascia oraria di un'altra categoria per motivi scolastici solamente ai ragazzi che frequentano le scuole medie inferiori e superiori.

In caso di sospensione di una gara per maltempo o impraticabilità del campo, coloro che, per le motivazioni sopra esposte non avranno effettuato lo stesso giro degli altri giocatori della propria categoria, saranno esclusi dalla gara.

### ✓ **SOSPENSIONE-ANNULLAMENTO GARE**

In caso di maltempo le gare sono sospese e/o annullate solo se il campo risulta impraticabile o se vi è pericolo di fulmini. Le condizioni di impraticabilità sono determinate dalla Direzione o dal Comitato di gara che può avvalersi del parere della Segreteria.

### ✓ **VALIDITA' DELLA GARA**

Eventuali reclami motivati dovranno essere presentati per iscritto al Comitato di gara o alla Segreteria entro 30 minuti dal termine della gara cui il reclamo si riferisce. In caso di mancata presentazione del reclamo, la classifica redatta dalla Segreteria sarà considerata valida a tutti gli effetti.

### ✓ **PREMIO DI GIORNATA**

Nelle gare di 36 buche, i concorrenti che non fanno lo score (N.R.) del primo giro, qualora intendano partecipare al premio di giornata del secondo giro di gara, devono comunicare al Comitato di gara la loro adesione prima della compilazione dell'orario di partenza.

### ✓ **SCORE CARD**

Si rammenta che gli scores, firmati e controfirmati devono essere posti nell'apposita cassetta SCORE-CARD, anziché consegnati in Segreteria.

### ✓ **PREMIAZIONI**

**Chiunque non si presenti alla premiazione, senza preventiva motivata giustificazione scritta, potrà perdere il diritto di ritiro del premio, a discrezione dello sponsor.**

## **GOLF CAR**

Si possono utilizzare solo golf-car elettrici.

L'uso del golf-car è consentito sia in gara che fuori gara.

- È competenza della Segreteria consentire o meno l'uso del golf-car in relazione alle condizioni del percorso.
- I possessori di golf-car non possono prestare gli stessi a nessuno e sono responsabili del mezzo posseduto, per il quale devono provvedere anche alla relativa assicurazione da lasciare in copia presso la Segreteria.
- Chi utilizza i golf-car, deve attentamente seguire le norme emanate per regolare la circolazione degli stessi.
- TEE: il golf-car deve transitare lontano dalla parte rasata del tee ed in ogni caso mai sulle rampe o sulle scarpate della piazzola di partenza.
- GREEN: il golf-car deve transitare il più lontano possibile dall'avant-green e mai sulle collinette e comunque deve seguire le frecce direzionali.
- FAIRWAY: il golf-car (salvo diverse indicazioni dalla segreteria) non può percorrere il fairway o il pre-rough, (utilizzare quando possibile le stradine se presenti), solo eccezionalmente può essere consentito l'attraversamento della pista.
- È vietato caricare sul golf-car più di 2 persone.
- Non è consentito l'uso e la guida del golf-car ai minori di 18 anni.

## **SANZIONI DISCIPLINARI**

La non osservanza del presente regolamento espone l'atleta dilettante alle sanzioni disciplinari previste dallo Statuto e inflitte, secondo le rispettive competenze dalle Commissioni di Disciplina.

## **COMMISSIONE AGONISTICA**

È composta da almeno quattro componenti, nominati dal Consiglio di Amministrazione, si incarica di selezionare le squadre che parteciperanno ad eventi nazionali e regionali di Circolo.

Coordina con la Direzione gli eventi annuali quali Campionati Sociali.

Supervisiona il percorso, segnalando eventuali problematiche evidenziate con il gioco.

Controlla il regolare comportamento dei giocatori, segnalando eventualmente in Segreteria eventuali mancanze di Soci e/o giocatori esterni.